

## Ducks 'n Balls.Readme

```
#####
#####_-----|-----_#####
#####.---~|~---.#####
#####.---~|~---.#####
###/ { o } \###
###/ \ / \ / \###
##| \-Σ' { /_--' / \###
##| / \ / \ / \###
##|-----|-----|-----|###
##| \ / \ / \ / \###
###\ / \ / \ / \###
#####_---~|~---_-'#####
#####_---~|~---_-'#####
#####_-----|-----_#####
```

-->Στοιχεία Εργασίας<--

Μάθημα	Γραφικά 1
Εργασία	Ducks 'n Balls
Γλώσσα Υλοποίησης	C++ / Glut / OpeGl
Ακαδημαϊκό Έτος	2009-2010
Ομάδα Υλοποίησης	Ψαλλίδας Φώτης - std06170 - 1115200600170
	Χριστοδούλου Δημήτρης - std06150 - 1115200600150

-Περιεχόμενα Readme

- \* Εκτέλεση
- \* Αρχεία και φάκελοι του .zip

--Εκτέλεση

--Linux-Ubuntu

Αν βρισκεστε σε περιβαλλον Linux-Ubuntu ανοιξτε ενα τερματικο και μεταφερθειτε στο καταλογο Linux της εργασίας.

Τρεξτε απλα το ./loader.sh και απολαύστε.

Πρεπει ωστόσο να εχετε εγκατεστημενο το glut.h

Αν δεν το έχετε, ανοίξτε ενα τερματικό και πληκτρολογήστε

```
sudo apt-get install freeglut-dev
```

--Windows

Αν βρισκεστε σε περιβαλλον Windows χρησιμοποιήστε το Visual Studio 2008 και ανοιξτε το Project "DucksNballs"

που βρίσκετε στον κατάλογο Windows της παρουσας εργασιας.

Πατηστε F5 στο visual studio και απολαύστε.

--Αρχεία και φάκελοι του .zip

```
.
|-- Linux
| `-- loader.sh
|-- Readme
|-- Windows
| |-- DucksNballs.vcproj
| |-- _UpgradeReport_Files
| | |-- UpgradeReport.css
| | |-- UpgradeReport.xslt
| | |-- UpgradeReport_Minus.gif
| | `-- UpgradeReport_Plus.gif
|-- al.obj
|-- balloon.obj
|-- balloons.obj
|-- cessna.obj
|-- dart.obj
|-- diamond.obj
|-- duck.obj
|-- gl
| |-- GLAUX.LIB
| |-- GLU32.LIB
| |-- OPENGL32.LIB
| |-- glut.h
| `-- glut32.lib
|-- glut32.dll
|-- knife.obj
|-- lamp.obj
|-- main.cpp
|-- moose_head.obj
|-- my_lib.h
|-- propeller.obj
|-- pyramid.obj
|-- shuttle.obj
|-- toyplane.obj
|-- visuals.cpp
| `-- visuals.h
|-- objs.tar.gz
`-- source
    |-- Makefile
    |-- main.cpp
    |-- my_lib.h
    |-- visuals.cpp
    `-- visuals.h
```